**ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΤΙΚΗ ΑΣΚΗΣΗ 1-A (2023)**

**Γραφικά Υπολογιστών και Συστήματα Αλληλεπίδρασης**

Στοιχεία ομάδας:

 Όνομα: Δημοσθένης Ζάγκας ΑΜ: 4359

 Όνομα: Ανδρέου Άγγελος ΑΜ: 4628

Ημερομηνία : 03/11/2023

**Εισαγωγή**

Η τρίτη άσκηση έχει ως στόχο την χρήση βιβλιοθηκών της OpenGL 3.3 για 2D και 3D γραφικά καθώς και Boolean λειτουργίες.

**1. Περιγραφή της εργασίας**

1. Άνοιγμα παραθύρου 950x950, γκρι background, τίτλος «Εργασία 1Γ – CSG – Boolean Operations» και κλείσιμο με spacebar, όπως στις προηγούμενες ασκήσεις.
2. Σχεδιασμός των δύο παραλληλογράμμων, και όχι του μικρού τετραγώνου, όπως στην προηγούμενη άσκηση.
3. Εφαρμογή υφών.
4. Boolean operations.
5. Τοποθέτηση και λειτουργία της κάμερας, όπως στην προηγούμενη άσκηση.

**2. Πληροφορίες σχετικά με την υλοποίηση**

Λειτουργικό σύστημα: Windows 64-bit

Περιβάλλον: Visual Studio versions 17.7.6

**3. Αξιολόγηση ομάδας**

Η ομάδα λειτούργησε χωρίς προβλήματα κυρίως εξ αποστάσεως με χρήση του gitHub για

συντονισμό αρχείων. Το ερώτημα (iii) για εφαρμογή υλών υλοποιήθηκε από τον Δημοσθένη και το (iv) για τα Boolean operations από τον Άγγελο

**4. Αναφορές**